

香港金融管理局  
原創理財教育桌上遊戲《Smart 理財 321》教學影片

原創理財教育桌上遊戲《Smart 理財 321》教學影片

熒幕蓋字：

《Smart理財321》標誌

香港金融管理局標誌

旁白：

金管局一向致力加深公眾對金融服務的認識  
協助大家精明而又負責任地使用金融服務  
隨着科技發展，網購及電子支付愈趨普及  
我們希望透過原創的桌上遊戲《Smart理財321》

熒幕蓋字：

不同支付方法付款

旁白：

讓小學生在模擬情境下體驗購物時以不同支付方法付款  
從中學習使用不同支付方法時要注意的事項

熒幕蓋字：

基本理財知識  
金融科技概念  
網絡安全小貼士

旁白：

另外，我們亦可透過遊戲  
從小開始培養小學生基本的理財知識  
簡單的金融科技概念及使用網上銀行服務的網絡安全小貼士

熒幕蓋字：

遊戲配件  
遊戲圖版  
轉盤  
角色棋子

旁白：

遊戲配件包括  
遊戲圖版  
轉盤  
角色棋子

熒幕蓋字：

機會卡  
遊戲角色卡  
財富卡  
任務卡  
付款方式卡  
付款卡  
銀行存款紀錄卡、信用卡欠款卡  
付款標記、工作標記、慈善標記、存款利息標記

旁白： 機會卡  
遊戲角色卡  
財富卡  
任務卡  
付款方式卡  
付款卡  
銀行存款紀錄卡、信用卡欠款卡  
付款標記  
工作標記  
慈善標記  
存款利息標記

熒幕蓋字： 透明夾卡架  
遊戲紙幣及對決小遊戲配件

旁白： 透明夾卡架  
遊戲紙幣及對決小遊戲配件

熒幕蓋字： 遊戲流程

旁白： 遊戲流程  
玩家挑選遊戲角色卡，並提取角色棋子

熒幕蓋字： 初階版財富卡  
高階版財富卡

旁白： 抽取財富卡  
財富卡分兩個版本，初階版和高階版  
玩家要先決定此回合以初階版還是高階版進行  
然後抽取相應的財富卡  
再按卡上指示領取指定金額的現金及付款卡  
下一步抽取任務卡和付款方式卡  
將自己的棋子放在起點  
每位玩家須於不同位置開始遊戲  
把機會卡洗均勻放在圖版指定位置  
將任務卡和領取了現金及付款卡放在自己前方

熒幕蓋字： 購買「需要」物品  
購買「想要」物品  
儲蓄和工資

旁白： 任務卡展示的三个任務包括購物  
即要購買一個「需要」物品和兩個「想要」物品  
以及儲蓄和賺取工資  
即要獲得三份工資及/或存款利息

熒幕蓋字： 需要  
食物  
日用品

旁白： 「需要」是指一些生活上的必要消費  
如果少了「需要」的物品，會影響生活或健康  
例如食物、水等，就是「需要」

熒幕蓋字： 想要  
服飾  
運動用品  
圖書  
電子產品

旁白： 至於「想要」是指一些你很想要，但不一定需要的東西  
沒有「想要」的物品，生活不會受到太大影響

熒幕蓋字： 需要  
想要  
視乎實際情況而定

旁白： 在某些時候，一件物品是「需要」還是「想要」會視乎當時  
實際情況

旁白： 最快完成任務卡上這三個任務  
並使用三種不同支付方式  
當中必須包括付款方式卡內指定的付款方法  
及沒有信用卡欠款者就可以勝出  
每個回合，玩家須轉動轉盤上的指標  
並視乎綠色箭咀指向的轉盤外圈，決定每個回合的動作

熒幕蓋字： 數字=移動的步數

旁白： 若綠色箭咀指着數字，即代表棋子該移動的步數  
例如 2 即可將棋子向同一方向移動兩格  
過程中，玩家會停留在圖版上不同的位置，包括  
商店  
圖版上清楚列出商店類型、物品價錢及可接受的付款方式  
玩家要根據商店可接受的付款方式購物  
銀行  
玩家停留在此位置時可以現金\$50開立存款戶口  
並拿取銀行存款記錄卡作記錄

- 熒幕蓋字： 第一回合 \$20 利息  
第二回合 \$20 利息  
第三回合 \$20 利息 + 本金
- 旁白： 玩家在隨後的回合會收到現金\$20作利息  
每個存款戶口最多可拿取三個回合利息  
玩家在第三個回合收利息時會一併收回本金\$50
- 熒幕蓋字： 持有的付款金額 (金額單位為\$50)  
其他付款方式(信用卡除外)
- 旁白： 轉帳至其他付款方式  
可在此位置轉換手上持有的付款金額至信用卡以外的其他付款方式
- 熒幕蓋字： 紅色袋  
抽取一個標記  
工作標記  
領取工資現金\$20
- 旁白： 工作或慈善  
玩家可從紅色袋抽取一個標記  
如抽到工作標記，即可領工資現金\$20  
並可將標記放在任務卡，以示完成有關任務
- 熒幕蓋字： 慈善標記  
使用1個標記  
多行或少行一步
- 旁白： 如抽到慈善標記，可保留標記在稍後的回合使用  
如使用一個標記  
可在轉盤行1、2或3步以外，可選擇多行或少行一步
- 熒幕蓋字： 使用2個標記  
挑選一個玩家進行對決小遊戲  
即使輸掉該回合  
也不用向勝方交出一個標記
- 旁白： 如使用兩個標記  
可直接挑選一個玩家進行對決小遊戲  
即使輸掉該回合，也不用向勝方交出一個標記
- 熒幕蓋字： 使用3個標記  
直接取走一位玩家的一個標記

- 旁白： 如使用三個標記  
可直接取走一位玩家的一個標記
- 熒幕蓋字： 抽取機會卡一張  
交換位置
- 旁白： 如轉到機會卡圖案，代表抽取機會卡一張  
玩家要讀出機會卡內容，並根據內容接受賞罰  
如轉到位置互換，玩家可選擇一位對手交換位置  
亦可選擇留在原位  
如選擇交換位置，玩家可在新位置立即進行相關行動
- 熒幕蓋字： 選定對手發動挑戰
- 旁白： 如轉到對決，玩家先選定對手發動挑戰  
然後再轉動轉盤，視乎紅色箭嘴指向的轉盤內圈位置選定對決小遊戲
- 熒幕蓋字： 取走對方任何一個標記  
如沒有任何標記  
罰停一次  
打和  
不用賞罰任何一方  
勝方取走負方的信用卡購物標記  
負方被取走標記後  
仍需繼續清還欠款
- 旁白： 對決小遊戲勝出者可取對方任何一個標記  
如對方沒有任何標記，則下一回合罰停一次  
如雙方打和，則不用賞罰任何一方  
如對決小遊戲勝出者想取走負方的信用卡購物標記  
不論負方是否已繳清信用卡欠款  
勝方亦可取走  
但若負方仍未清還欠款  
負方被取走標記之後仍需繼續清還欠款
- 熒幕蓋字： 對決小遊戲  
01 你堆我疊  
**Just Stack Up**
- 旁白： 對決小遊戲有六個，包括  
你堆我疊  
先取出10粒立方粒，顏色不限  
兩位對決者輪流以單手把立方粒疊高  
每人每次只可放一粒，較先傾下者為負方

熒幕蓋字：**02 眼明手快**  
**Sharp Eyes & Nimble Fingers**

旁白：  
眼明手快  
擲骰子決定要拿取的立方粒顏色  
兩位對決者各自拿取一隻杯子  
每人每次單手取一粒相應顏色的立方粒放入自己的杯子  
杯子內正確顏色的立方粒較多者為勝方

熒幕蓋字：**03 男兒當入樽 Slam Dunk**

旁白：  
男兒當入樽  
兩位對決者輪流把彈波擲向枱面  
再反彈入杯子中  
每人有三次機會，入球較多者勝出

熒幕蓋字：**04 迷你保齡 Mini Bowling**

旁白：  
迷你保齡  
把10粒立方體砌成三角形牆  
兩位對決者輪流用彈波貼在桌面向牆推  
推倒較多立方體一方為勝

熒幕蓋字：**05 再接再彈 Bounce & Catch**

旁白：  
再接再彈  
對決者雙手各拿一個彈波，掌心向下  
把波彈向地下擲一次，再用手接穩  
過程中雙手掌心需維持向下  
成功接波次數較多者勝出

熒幕蓋字：**06 神速疊疊樂 Speedy Stack**

旁白：  
神速疊疊樂  
對決者每人獲發10粒立方體  
對決者各自把10粒立方體疊成柱形  
較先完成而不倒下為勝出者

熒幕蓋字：

**Smart 理財321 標誌**

設計師 Designer

梁振輝 Fai Leung

插畫師 Illustrator

譚亦欣 Laine Tam

監製 Producer

黃頌行 Thomas Wong

梁振輝 Fai Leung

遊戲出版 Published By

**樂在棋中標誌**

版權持有和遊戲設計顧問 Copyright Owner and Design  
Consultant

**香港金融管理局標誌**

旁白：

透過《Smart 理財321》，玩家可以和家人朋友邊玩邊學  
從小開始增進理財知識及認清作出明智財務決定的重要性

熒幕蓋字：

**香港金融管理局標誌**